

## ALARMY

Na panelu pokojowym sygnalizowane są trzy rodzaje alarmów:

Alarm 1 - na ekranie ikona (pulsuje) razem z ikoną (bez pulsowania) - zgłoszenie alarmu temperatury ze sterownika bazowego Joker.

Alarm 2 - na ekranie ikona pulsuje - uszkodzenie czujnika/czujników sterownika bazowego Joker.

Alarm 3 - na ekranie wyświetlona ikona bez pulsowania - problem z komunikacją radiową między panelem a sterownikiem Joker. Aby sprawdzić czy problem jest w panelu czy w sterowniku, należy sprawdzić symbol alarmu wyświetlony w lewym górnym rogu ekranu sterownika Joker i jego opis w instrukcji na str.12.

Niski poziom bateri sygnalizowany jest wyświetleniem ikony - należy wymienić baterie.

## SKŁAD ZESTAWU

- \* panel pokojowy
- \* kołki rozporowe 6mm - 2 szt.
- \* baterie AAA/LR03 1,5V - 2 szt.(w gnieździe wewnątrz panela)

## GWARANCJA

Firma TMK sp.j. udziela gwarancji na panel przez 3 lata od daty zakupu przez użytkownika, lecz nie dłużej niż 4 lata od daty produkcji.

### WARUNKI GWARANCJI

Warunkiem udzielania gwarancji jest stosowanie się do niniejszej instrukcji oraz ogólnych zasad postępowania z urządzeniami elektronicznymi. Firma TMK sp.j. gwarantuje prawidłowość wykonania, jakość oraz pewność działania panela. W przypadku zaistnienia niedomagań w pracy panela lub powstania usterek z winy producenta, Firma TMK sp.j. zobowiązuje się do naprawy lub wymiany panela na wolny od wad w terminie maksymalnie 7 dni roboczych od daty dostarczenia urządzenia (osobiście lub za pośrednictwem Poczty na adres producenta). Z gwarancji wyłączone są awarie powstałe z winy użytkownika, a w szczególności spowodowane uszkodzeniami mechanicznymi, wadliwym montażem, zawilgoceniem lub eksploatacją niezgodną z ogólnymi zasadami eksploatacji urządzeń elektronicznych.

Gwarancja nie obejmuje baterii.

Gwarancja ważna z dowodem zakupu.

DATA SPRZEDAŻY: .....

*dzień, miesiąc, rok*

ADRES PRODUCENTA:

Firma TMK sp.j.  
62-300 Września  
ul. Szosa Witkowska 105  
tel./fax 61 437 97 60  
www.tmk.com.pl

.....  
*pieczęć i podpis sprzedawcy*

.....  
DATA PRODUKCJI



Firma TMK sp.j.  
62-300 Września  
ul. Szosa Witkowska 105  
tel./fax 61 437 97 60  
www.tmk.com.pl

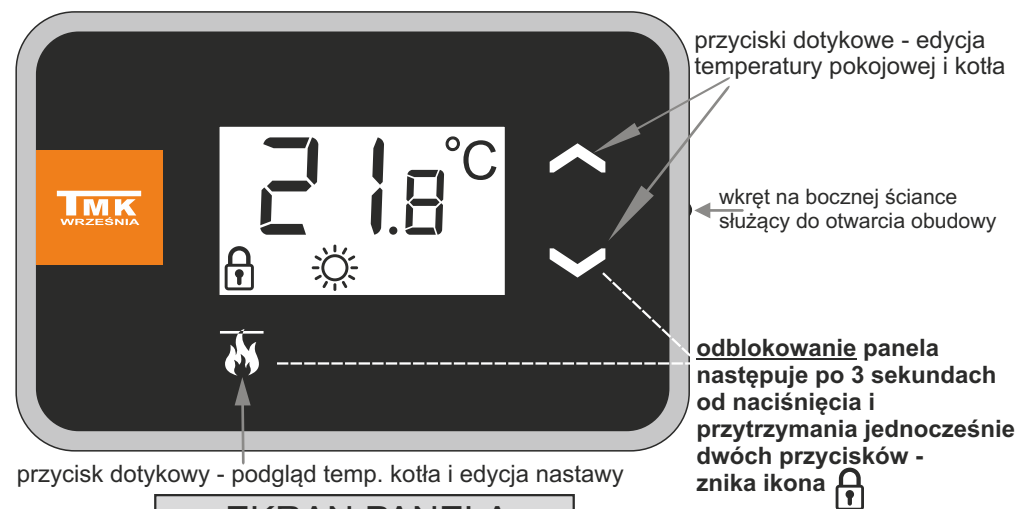
## Bezprzewodowy panel pokojowy do sterownika JOKER DS3P-RC

### Instrukcja obsługi i instalowania

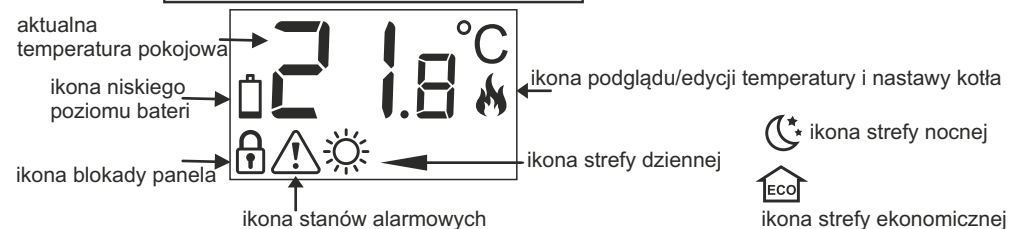
### ZASTOSOWANIE

Bezprzewodowy panel pokojowy pracuje w oparciu o programy czasowe zdefiniowane w sterowniku bazowym JOKER DS3P-RC. Użytkownik ma możliwość zmiany temperatury pokojowej dla aktualnego programu czasowego. Za pomocą panela można również podglądać temperaturę kotła oraz zmieniać nastawę temperatury kotła dla aktualnego programu czasowego. Alarmy kotła i podajnika sygnalizowane są pulsowaniem odpowiedniego symbolu. Panel pokojowy posiada automatyczną blokadę przycisków dotykowych – blokada rodzicielska.



### WYGLĄD ZEWNĘTRZNY PANELA oraz ODBLOKOWANIE



### EKRAN PANELA



## DANE TECHNICZNE


Napięcie zasilania 3V , 2xAAA/LR03 1,5V   
Zakres pomiaru temperatury od -10 do +50 °C  
Zakres nastaw czujnika pokojowego 10,0 - 35,0 °C  
Sygnalizacja stanów alarmowych sterownika bazowego i panela

## WŁĄCZENIE PANELA

Aby włączyć panel pokojowy należy odkręcić wkręt znajdujący się na prawej bocznej ścianie, otworzyć obudowę, wyjąć baterie znajdujące się w specjalnym gnieździe i usunąć folię zabezpieczającą baterie. Następnie baterie należy powtórnie umieścić w gnieździe baterii zgodnie z polaryzacją: „+” do „+”, a „-” do „-”.

**UWAGA - jeśli urządzenie nie włączy się, należy sprawdzić czy baterie zostały poprawnie umieszczone w gnieździe baterii.**


## PAROWANIE PANELA ZE STEROWNIKIEM BAZOWYM

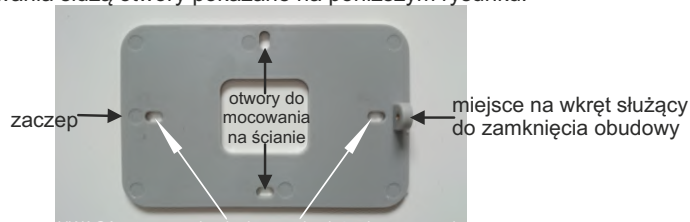
Po włączeniu, panel pokojowy przez 30 sekund czeka na sparowanie ze sterownikiem Joker. Po upływie 30 sekund, jeśli użytkownik nie włączył parowania (parametr G7 w menu sterownika Joker- przycisk [START]), na panelu pojawia się temperatura pokojowa oraz ikona alarmu - brak komunikacji radiowej. Brak sparowania jest sygnalizowane na panelu pokojowym świeceniem ciągłym ikony alarmu . Aby wykonać kolejną próbę parowania, należy wyjąć baterie z gniazda baterii, włożyć je ponownie i w ciągu 30 sekund w menu sterownika Joker wybrać parametr G7 i nacisnąć przycisk [START]. Na ekranie Jokera pojawi się informacja czy parowanie się udało. Dodatkowo przy kolejnej próbie parowania można zmienić kanał komunikacji radiowej w menu sterownika Joker - parametr G7 (wybór kanału - obracamy pokrętkiem).

Jeśli panel i sterownik bazowy nie są sparowane, sterownik Joker pracuje jak wersja JOKER DS3P- bez panela.

## MOCOWANIE PANELA NA ŚCIANIE

Panel pokojowy należy umieścić na wewnętrznej, nienastłonecznionej ścianie, w pomieszczeniu w którym przebywa się najczęściej. Należy wybrać miejsce ze swobodną cyrkulacją powietrza, z dala od źródeł ciepła (np. grzejnik, kuchenka, lodówka, tv), na wysokości 1-1,5 m od podłogi.





**Panel należy zamocować w miejscu, w którym jest dobra komunikacja ze sterownikiem bazowym Joker.** W tym celu, należy najpierw zamocować sterownik Joker w miejscu docelowym przy kotle i włączyć sterownik do sieci, a następnie wstępnie wybrać miejsce mocowania panela na ścianie i upewnić się że komunikacja ze sterownikiem Joker jest poprawna. Jeśli komunikacja pomiędzy sterownikiem Joker a panelem jest zakłócona na ekranie panela w sposób ciągły świeci się ikona alarmu . W takim przypadku należy zmienić miejsce mocowania panela i upewnić się że komunikacja ze sterownikiem Joker jest poprawna. Dodatkowo można wykonać kolejną próbę parowania zmieniając kanał komunikacji radiowej w menu sterownika Joker - parametr G7. Po wybraniu docelowego miejsca montażu panela, tylną część obudowy panela należy zamocować na ścianie za pomocą kołków rozporowych 6mm (kołki z wkrętami dołączone są do zestawu). Do mocowania służą otwory pokazane na poniższym rysunku.



UWAGA: otwory technologiczne- nie służą do mocowania

Po zamocowaniu tylnej części obudowy zgodnie z powyższym rysunkiem, należy włączony i sparowany uprzednio panel nałożyć na część obudowy zamocowaną na ścianie za pomocą zaczepu znajdującego się na lewej ścianie. Po nałożeniu panela należy przykręcić wkręt na prawej bocznej ścianie.

## BLOKADA PRZYCISKÓW PANELA

Panel pokojowy posiada automatyczną blokadę przycisków dotykowych- blokada rodzicielska. Blokada przycisków sygnalizowana jest symbolem  w lewym dolnym rogu ekranu. Aby odblokować przyciski dotykowe należy przez 3 sekundy nacisnąć i przytrzymać jednocześnie dwa przyciski  i . Po odblokowaniu znika ikona .

Ponowna automatyczna blokada przycisków dotykowych następuje po 30 sekundach od ostatniego naciśnięcia przycisku.

## PRACA PANELA




Głównym zadaniem panela pokojowego jest mierzenie temperatury pokojowej i wysłanie jej do sterownika bazowego JOKER DS3P-RC. Gdy zadana dla aktualnej strefy czasowej temperatura pokojowa zostanie osiągnięta, JOKER DS3P-RC wyłączy pracę ciągłą pompy c.o. i podłogowej oraz przejdzie jednocześnie w tryb CZUWANIE (**pod warunkiem, że osiągnięta będzie aktualna nastawa zasobnika** - par. E1). Jeżeli parametr G6 ustawiony zostanie przez użytkownika na „TAK” (Podtrzymanie zadanej temperatury kotła przy osiągniętej temp.pokojowej), sterownik Joker przejdzie w CZUWANIE dopiero po osiągnięciu zadanej temperatury kotła.





Aby zachować komfort cieplny w pomieszczeniach sterownik dozuje cyklicznie porcje ciepłej wody do grzejników i instalacji podłogowej według ustawień użytkownika.

Przy wyłączonym panelu pokojowym sterownik bazowy pracuje jak wersja JOKER DS3P - utrzymuje zadaną temperaturę kotła.

## EDYCJA TEMPERATURY POKOJOWEJ NA PANELU



Temperatura wyświetlana na ekranie panela (bez pulsowania) to aktualna temperatura pokojowa.




Aby zmienić nastawę temperatury pokojowej dla aktualnego programu czasowego oznaczonego na ekranie jedną z trzech ikon   , należy:






- odblokować przyciski dotykowe (procedura opisana jest powyżej);
- nacisnąć przycisk  lub  - zaczyna pulsować aktualna nastawa temp. pokojowej;
- kolejne naciśnięcie  lub  to odpowiednio zwiększanie lub zmniejszanie nastawy temperatury pokojowej dla aktualnego programu czasowego;
- jeżeli nastąpiła zmiana nastawy, to po 15 sekundach zostanie ona zapisana i wysłana do sterownika bazowego Joker.

Dostęp do wszystkich temperatur pokojowych i do wszystkich programów czasowych jest możliwy z poziomu sterownika bazowego Joker - parametry G1 i G2.

## PODGLĄD I EDYCJA TEMPERATURY I NASTAWY KOTŁA

Aby sprawdzić aktualną temperaturę kotła należy po uprzednim odblokowaniu przycisków dotykowych nacisnąć przycisk . W tym momencie na panelu przez 15 sek. wyświetlana jest aktualna temperatura kotła - jednocześnie na ekranie wyświetlana jest ikona kotła .

Aby zmienić nastawę temperatury kotła dla aktualnego programu czasowego oznaczonego na ekranie jedną z trzech ikon   , należy podczas wyświetlania aktualnej temperatury kotła:

- nacisnąć przycisk  lub  - zaczyna pulsować aktualna nastawa temperatury kotła - jednocześnie wyświetlana jest ikona kotła ;
- kolejne naciśnięcie  lub  to odpowiednio zwiększanie lub zmniejszanie nastawy temperatury kotła dla aktualnego programu czasowego;
- jeżeli nastąpiła zmiana nastawy, to po 15 sekundach zostanie ona zapisana i wysłana do sterownika bazowego Joker.

UWAGA- Podczas edycji temp. pokojowej lub temp. kotła wszystkie Alarmy  są nieaktywne.

Aby odczytać numer wersji programu należy przy zablokowanym panelu nacisnąć i przytrzymać jednocześnie wszystkie trzy przyciski (przez 5 sekund).