

ALARMY

Na panelu pokojowym sygnalizowane są trzy rodzaje alarmów:

Alarm 1 - na ekranie ikona (pulsuje) razem z ikoną (bez pulsowania) - zgłoszenie alarmu temperatury ze sterownika bazowego Joker.

Alarm 2 - na ekranie ikona pulsuje - uszkodzenie czujnika/czujników sterownika bazowego Joker.

Alarm 3 - na ekranie wyświetlona ikona bez pulsowania - problem z komunikacją radiową między panelem a sterownikiem Joker. Aby sprawdzić czy problem jest w panelu czy w sterowniku, należy sprawdzić symbol alarmu wyświetlony w lewym górnym rogu ekranu sterownika Joker i jego opis w instrukcji na str.12.

Niski poziom bateri sygnalizowany jest wyświetleniem ikony - należy wymienić baterie.

SKŁAD ZESTAWU

- * panel pokojowy
- * kołki rozporowe 6mm - 2 szt.
- * baterie AAA/LR03 1,5V - 2 szt.(w gnieździe wewnątrz panela)

GWARANCJA

Firma TMK sp.j. udziela gwarancji na panel przez 3 lata od daty zakupu przez użytkownika, lecz nie dłużej niż 4 lata od daty produkcji.

WARUNKI GWARANCJI

Warunkiem udzielania gwarancji jest stosowanie się do niniejszej instrukcji oraz ogólnych zasad postępowania z urządzeniami elektronicznymi. Firma TMK sp.j. gwarantuje prawidłowość wykonania, jakość oraz pewność działania panela. W przypadku zaistnienia niedomagań w pracy panela lub powstania usterek z winy producenta, Firma TMK sp.j. zobowiązuje się do naprawy lub wymiany panela na wolny od wad w terminie maksymalnie 7 dni roboczych od daty dostarczenia urządzenia (osobiście lub za pośrednictwem Poczty na adres producenta). Z gwarancji wyłączone są awarie powstałe z winy użytkownika, a w szczególności spowodowane uszkodzeniami mechanicznymi, wadliwym montażem, zawilgoceniem lub eksploatacją niezgodną z ogólnymi zasadami eksploatacji urządzeń elektronicznych.

Gwarancja nie obejmuje baterii.

Gwarancja ważna z dowodem zakupu.

DATA SPRZEDAŻY:

dzień, miesiąc, rok

ADRES PRODUCENTA:

Firma TMK sp.j.
62-300 Września
ul. Szosa Witkowska 105
tel./fax 61 437 97 60
www.tmk.com.pl

.....
pieczęć i podpis sprzedawcy

.....
DATA PRODUKCJI



Firma TMK sp.j.
62-300 Września
ul. Szosa Witkowska 105
tel./fax 61 437 97 60
www.tmk.com.pl

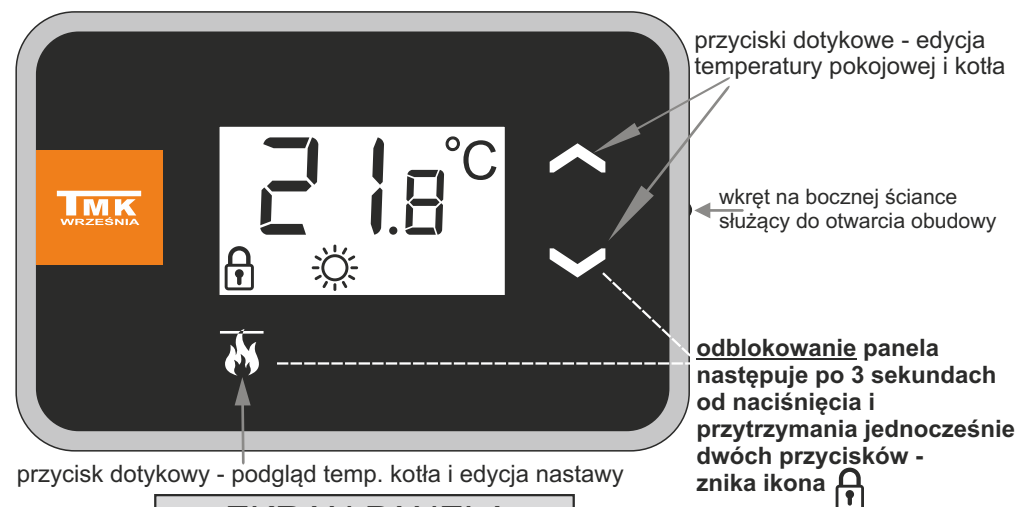
Bezprzewodowy panel pokojowy do sterownika JOKER DS3P-RC

Instrukcja obsługi i instalowania

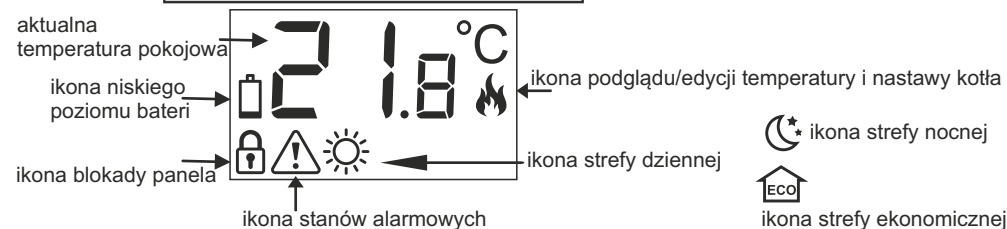
ZASTOSOWANIE

Bezprzewodowy panel pokojowy pracuje w oparciu o programy czasowe zdefiniowane w sterowniku bazowym JOKER DS3P-RC. Użytkownik ma możliwość zmiany temperatury pokojowej dla aktualnego programu czasowego. Za pomocą panela można również podglądać temperaturę kotła oraz zmieniać nastawę temperatury kotła dla aktualnego programu czasowego. Alarmy kotła i podajnika sygnalizowane są pulsowaniem odpowiedniego symbolu. Panel pokojowy posiada automatyczną blokadę przycisków dotykowych – blokada rodzicielska.



WYGLĄD ZEWNĘTRZNY PANELA oraz ODBLOKOWANIE



EKRAN PANELA



DANE TECHNICZNE


Napięcie zasilania 3V , 2xAAA/LR03 1,5V 
Zakres pomiaru temperatury od -10 do +50 °C
Zakres nastaw czujnika pokojowego 10,0 - 35,0 °C
Sygnalizacja stanów alarmowych sterownika bazowego i panela

WŁĄCZENIE PANELA

Aby włączyć panel pokojowy należy odkręcić wkręt znajdujący się na prawej bocznej ścianie, otworzyć obudowę, wyjąć baterie znajdujące się w specjalnym gnieździe i usunąć folię zabezpieczającą baterie. Następnie baterie należy powtórnie umieścić w gnieździe baterii zgodnie z polaryzacją: „+” do „+”, a „-” do „-”.

UWAGA - jeśli urządzenie nie włączy się, należy sprawdzić czy baterie zostały poprawnie umieszczone w gnieździe baterii.


PAROWANIE PANELA ZE STEROWNIKIEM BAZOWYM

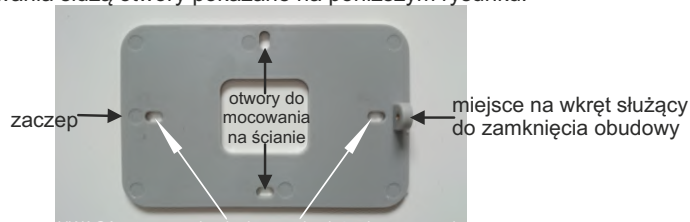
Po włączeniu, panel pokojowy przez 30 sekund czeka na sparowanie ze sterownikiem Joker. Po upływie 30 sekund, jeśli użytkownik nie włączył parowania (parametr G7 w menu sterownika Joker- przycisk [START]), na panelu pojawia się temperatura pokojowa oraz ikona alarmu - brak komunikacji radiowej. Brak sparowania jest sygnalizowane na panelu pokojowym świeceniem ciągłym ikony alarmu . Aby wykonać kolejną próbę parowania, należy wyjąć baterie z gniazda baterii, włożyć je ponownie i w ciągu 30 sekund w menu sterownika Joker wybrać parametr G7 i nacisnąć przycisk [START]. Na ekranie Jokera pojawi się informacja czy parowanie się udało. Dodatkowo przy kolejnej próbie parowania można zmienić kanał komunikacji radiowej w menu sterownika Joker - parametr G7 (wybór kanału - obracamy pokrętkiem).

Jeśli panel i sterownik bazowy nie są sparowane, sterownik Joker pracuje jak wersja JOKER DS3P- bez panela.

MOCOWANIE PANELA NA ŚCIANIE

Panel pokojowy należy umieścić na wewnętrznej, nienastłonecznionej ścianie, w pomieszczeniu w którym przebywa się najczęściej. Należy wybrać miejsce ze swobodną cyrkulacją powietrza, z dala od źródeł ciepła (np. grzejnik, kuchenka, lodówka, tv), na wysokości 1-1,5 m od podłogi.





Panel należy zamocować w miejscu, w którym jest dobra komunikacja ze sterownikiem bazowym Joker. W tym celu, należy najpierw zamocować sterownik Joker w miejscu docelowym przy kotle i włączyć sterownik do sieci, a następnie wstępnie wybrać miejsce mocowania panela na ścianie i upewnić się że komunikacja ze sterownikiem Joker jest poprawna. Jeśli komunikacja pomiędzy sterownikiem Joker a panelem jest zakłócona na ekranie panela w sposób ciągły świeci się ikona alarmu . W takim przypadku należy zmienić miejsce mocowania panela i upewnić się że komunikacja ze sterownikiem Joker jest poprawna. Dodatkowo można wykonać kolejną próbę parowania zmieniając kanał komunikacji radiowej w menu sterownika Joker - parametr G7. Po wybraniu docelowego miejsca montażu panela, tylną część obudowy panela należy zamocować na ścianie za pomocą kołków rozporowych 6mm (kołki z wkrętami dołączone są do zestawu). Do mocowania służą otwory pokazane na poniższym rysunku.



UWAGA: otwory technologiczne- nie służą do mocowania

Po zamocowaniu tylnej części obudowy zgodnie z powyższym rysunkiem, należy włączony i sparowany uprzednio panel nałożyć na część obudowy zamocowaną na ścianie za pomocą zaczepu znajdującego się na lewej ścianie. Po nałożeniu panela należy przykręcić wkręt na prawej bocznej ścianie.

BLOKADA PRZYCISKÓW PANELA

Panel pokojowy posiada automatyczną blokadę przycisków dotykowych- blokada rodzicielska. Blokada przycisków sygnalizowana jest symbolem  w lewym dolnym rogu ekranu. Aby odblokować przyciski dotykowe należy przez 3 sekundy nacisnąć i przytrzymać jednocześnie dwa przyciski  i . Po odblokowaniu znika ikona .

Ponowna automatyczna blokada przycisków dotykowych następuje po 30 sekundach od ostatniego naciśnięcia przycisku.

PRACA PANELA




Głównym zadaniem panela pokojowego jest mierzenie temperatury pokojowej i wysłanie jej do sterownika bazowego JOKER DS3P-RC. Gdy zadana dla aktualnej strefy czasowej temperatura pokojowa zostanie osiągnięta, JOKER DS3P-RC wyłączy pracę ciągłą pompy c.o. i podłogowej oraz przejdzie jednocześnie w tryb CZUWANIE (**pod warunkiem, że osiągnięta będzie aktualna nastawa zasobnika** - par. E1). Jeżeli parametr G6 ustawiony zostanie przez użytkownika na „TAK” (Podtrzymanie zadanej temperatury kotła przy osiągniętej temp.pokojowej), sterownik Joker przejdzie w CZUWANIE dopiero po osiągnięciu zadanej temperatury kotła.





Aby zachować komfort cieplny w pomieszczeniach sterownik dozuje cyklicznie porcje ciepłej wody do grzejników i instalacji podłogowej według ustawień użytkownika.

Przy wyłączonym panelu pokojowym sterownik bazowy pracuje jak wersja JOKER DS3P - utrzymuje zadaną temperaturę kotła.

EDYCJA TEMPERATURY POKOJOWEJ NA PANELU



Temperatura wyświetlana na ekranie panela (bez pulsowania) to aktualna temperatura pokojowa.




Aby zmienić nastawę temperatury pokojowej dla aktualnego programu czasowego oznaczonego na ekranie jedną z trzech ikon   , należy:






- odblokować przyciski dotykowe (procedura opisana jest powyżej);
- nacisnąć przycisk  lub  - zaczyna pulsować aktualna nastawa temp. pokojowej;
- kolejne naciśnięcie  lub  to odpowiednio zwiększanie lub zmniejszanie nastawy temperatury pokojowej dla aktualnego programu czasowego;
- jeżeli nastąpiła zmiana nastawy, to po 15 sekundach zostanie ona zapisana i wysłana do sterownika bazowego Joker.

Dostęp do wszystkich temperatur pokojowych i do wszystkich programów czasowych jest możliwy z poziomu sterownika bazowego Joker - parametry G1 i G2.

PODGLĄD I EDYCJA TEMPERATURY I NASTAWY KOTŁA

Aby sprawdzić aktualną temperaturę kotła należy po uprzednim odblokowaniu przycisków dotykowych nacisnąć przycisk . W tym momencie na panelu przez 15 sek. wyświetlana jest aktualna temperatura kotła - jednocześnie na ekranie wyświetlana jest ikona kotła .

Aby zmienić nastawę temperatury kotła dla aktualnego programu czasowego oznaczonego na ekranie jedną z trzech ikon   , należy podczas wyświetlania aktualnej temperatury kotła:

- nacisnąć przycisk  lub  - zaczyna pulsować aktualna nastawa temperatury kotła - jednocześnie wyświetlana jest ikona kotła ;
- kolejne naciśnięcie  lub  to odpowiednio zwiększanie lub zmniejszanie nastawy temperatury kotła dla aktualnego programu czasowego;
- jeżeli nastąpiła zmiana nastawy, to po 15 sekundach zostanie ona zapisana i wysłana do sterownika bazowego Joker.

UWAGA- Podczas edycji temp. pokojowej lub temp. kotła wszystkie Alarmy  są nieaktywne.

Aby odczytać numer wersji programu należy przy zablokowanym panelu nacisnąć i przytrzymać jednocześnie wszystkie trzy przyciski (przez 5 sekund).